



# Escuela de 'gamers'

LA PRIMERA ACADEMIA DE E-SPORTS ABRE EN ESPAÑA • SU OBJETIVO ES FORMAR JUGADORES HASTA CONVERTIRLOS EN PROFESIONALES CAPACES DE COMPETIR EN LAS PRINCIPALES LIGAS



Unos jugadores estrenan las instalaciones de e-Squad:The Sports Academy.

JUANMA GONZÁLEZ BERNÁLDEZ

ADRIÁN ANGULO  
MADRID

Los jugadores de eSports apuestan cada vez más por potenciar sus habilidades y destrezas a los mandos. Muchos 'gamers' recurren a academias especializadas para mejorar su rendimiento y entrenarse de cara a una competición importante.

La formación en el mundo de los deportes electrónicos es ya una realidad. e-Squad, es la primera academia de eSports que abre en España. Una escuela de formación que busca profesionalizar el sector, tanto en el ámbito de los 'gamers' como en el de los clubes, y cuyo objetivo es formar a jugadores de videojuegos de manera profesional.

Esta enseñanza tiene un programa especializado y una metodología que permite, a cualquier jugador, independientemente de su nivel y de su edad, adquirir las competencias básicas para poder jugar en las ligas de eSports.

"La idea surgió al visualizar un vídeo de una competición en Polonia y ver la repercusión que tenían los eSports en la esfera internacional. Vimos que en España el tema de la formación fallaba dentro de la escena profesional y nos lanzamos a la aventura", comenta José Ruiz, CEO de e-Squad: The Sports Academy.

La academia pone a disposición de sus alumnos expertos 'coaches' y analistas provenientes del mundo de los eSports para que ayuden a descubrir y desarrollar todo el potencial para encontrar una salida profesional que más se adapte a las preferencias y habilidades de cada 'gamer'. "A la hora de encontrar a los profesores tuvimos que evaluar su experiencia en la escena competitiva profesional. Pero, a la vez, también había que velar por su capacidad didáctica", remarca Ruiz.

## OFERTA VARIADA

Cada juego tiene su programa y su plan de formación. En los 'fighting games' —Tekken— se trabaja la gestión de las emociones. En los MOBA —League of Legends— predomina el trabajo en equipo. "Hay que seguir un programa homogéneo para que cuando pasen por las cinco formaciones del primer sepan la estructura de cualquier juego", concluye Ruiz.

Además de los eSports tradicionales —LoL, CS:GO, FIFA, Call of Duty, Overwatch, Clash Royale, Dota 2 o Hearthstone— el programa académico de e-Squad cuenta con enseñanzas de otros videojuegos como Street Fighter V, PUBG, Pokkén Tournament, StarCraft, Tekken 7, Splatoon 2, Forza Motorsport 7, SmitE, PES 2018, Need for Speed, Super Mario Kart 8 o Arena of Valor. ●

## \* OTROS TIPOS DE 'SCHOOL HOUSES'

En los próximos días abrirá las puertas 'Foxter', la escuela de innovación de Tenerife que va a formar a futuros jugadores. Lo mismo que hace ya 'Elite Gaming Center', los centros de alto rendimiento para 'gamers'.