



Una academia para expertos en eSports

S. Matatoros. Madrid

El negocio de los juegos electrónicos ha creado nuevas oportunidades laborales y países como EEUU o Corea llevan años formando expertos para esta industria. Desde hace algunas semanas, España también. e-Squad es la primera escuela española especializada en formación de jugadores profesionales de eSports. Está en Madrid, cuenta con unas instalaciones de 1.700 metros cuadrados, varias aulas de formación y un estadio propio en el que los alumnos compiten cada fin de semana. La academia, como explica su director, José Ruiz, nace para “convertir jugadores amateurs o avanzados en profesionales cualificados de los eSports, capaces de competir en las ligas oficiales de nuestro país y fuera de nuestras fronteras”.

El objetivo es que los alumnos lleguen a ser expertos en deportes electrónicos a todos los niveles. Por eso, la formación se centra en los perfiles deportivos y en otros más técnicos, relacionados con el marketing y la comunicación. “Es importante que la información que se dé de los eSports sea amplia, pero también sencilla”. Es decir, que los analistas y comentaristas de las competiciones sean capaces de retransmitir las partidas en un lenguaje para neófitos. Así llegan a su público natural y a los que no están familiarizados con los juegos electrónicos. “Es la forma de hacerlo más cercano”, valora.

En la academia también destacan el carácter inclusivo de los eSports, donde todos compiten en igualdad de condiciones, algo “que no tiene ningún otro deporte”. Una igualdad que se hace extensible a los perfiles que demanda el sector y para los que e-Squad forma a sus alumnos.



Aulas de formación de e-Squad.